



Michał Gellert

programista backend & mobile

michalgellert@gmail.com

Profil kompetencji

- ✓ Umiejętność programowania Java, Kotlin, backend oraz Android
- ✓ Znajomość: Spring Boot, Hibernate, Android Jetpack, PostgreSQL, Oracle Express, SQLite, MongoDB, Retrofit, Fuel, RxJava, Activiti BPMN, Jenkins, Android Annotations, Arrow-kt, GIT
- ✓ Organizacja eventów programistycznych, np [Devovx4kids](#), [Devfest Wrocław](#), [DevAdventCalendar](#)
- ✓ Były trener w szkole programowania dla dzieci - [WowSchool](#)
- ✓ Szkolenie dla dorosłych w ramach [devWarsztaty](#)
- ✓ Częsty prelegent na [konferencjach](#), [meetupach](#)
- ✓ [Blog](#), konto na [YouTube](#)

Doświadczenie

05.2015 – 04.2017 Młodszy programista java, android, backend - GISPartner Wrocław

- ✓ Projekt <https://pzgik.geoportal.gov.pl/imap/>, odpowiedzialny za implementację procesów biznesowych sterowanych przez BPMN (obsługa API, bazy danych, generowanie dokumentów, generowanie zamówionych danych, obsługa wniosków)
- ✓ Tworzenie dopasowanych do wymagań klientów wersji aplikacji iMapMobile np: GeoSmorp iMapMobile (flavors), dodawanie funkcjonalności związanych z użyciem map (ArcGis mobile)

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zawartych w mojej ofercie pracy dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z Ustawą z dnia 29.08.1997 roku o Ochronie Danych Osobowych; tekst jednolity: Dz. U. z 2002r. Nr 101, poz. 926 ze zm.).

05.2017 – 03.2018 Programista java, android, backend, webdynpro4java - Aequitas Polska

- ✓ Utrzymanie i rozwój projektu dla urzędu (webdynpro4java, technologia SAP)
- ✓ Aplikacja do zarządzania treningami, odpowiedzialny za funkcjonalności związane z obsługą ról, systemy rezerwacji i zarządzanie użytkownikami, implementacja backendu oraz klient mobilnego
- ✓ Projekt wewnętrzny, ewidencjonowanie czasu pracy, licznik godzin, podział na projekty i zadania
- ✓ Projekt aplikacji do tworzenia przez użytkowników własnych UI na urządzeniach mobilnych, odpowiedzialny za obsługę tych struktur, dane w ramach nich tworzone, użytkowników

05.2018 – 02.2019 Programista kotlin, android, backend, frontend - Datarino Wrocław

- ✓ Projekt wewnętrzny, aplikacja mobilna do analizy otoczenia i dostępnych wifi, kreator dodawania najodpowiedniejszych na podstawie lokalizacji i jakości sieci (ConstraintLayout, RxKotlin, Fuel)
- ✓ Cluify SDK, dla twórców aplikacji mobilnych pozwalające na zbieranie informacji o otoczeniu użytkownika, np informacji o wifi, dbałość o niskie zużycie baterii, proste w implementacji przez klientów SDK, stabilność serwisów, podział aplikacji na moduły pozwalające na proste dodawanie funkcjonalności przez developerów końcowych, utrzymanie API, stworzenie modułu dodającego obsługę w Unity
- ✓ Prace w ramach backendu (Scala, Play) oraz frontendu (TypeScript, React) dla <https://panel.cluify.com/>

Wykształcenie

2010 – 2015 Wrocławska Wyższa Szkoła Informatyki Stosowanej na kierunku Informatyka, specjalizacja: programowanie, uzyskano tytuł inżyniera

Języki obce

Język angielski Poziom B1